

rito di inaugurazione

Scegli una statua disseppellita nella tua rete. Ottieni immediatamente onore in base al livello ove si trova.

La statua non deve obbligatoriamente essere su un piedistallo, in una grande sala o nei livelli arancione o giallo.



MANI FANTASMA

Puoi attivare qualsiasi officina sulla montagna fino ad un numero di volte pari ai suoi ingressi aperti.



MARTELLO DEGLI EROI

Se scavi una galleria in questo turno, puoi ripulire qualsiasi numero di settori macerie spendendo un solo martello.



FORZA DA GIGANTE

Se in questo turno scavi una galleria, falla di dimensione di l più grande rispetto a quanto pagato.

Ottieni punti in funzione della galleria ingrandita.



TOCCO DI FERRO

Se in questo turno recluti un troll, puoi sostituire qualsiasi numero di risorse ottenute dalla tua cascata con ferro.

Ogni ferro sostituito viene comunque posizionato sul simbolo della risorsa del troll attivato come se fosse la risorsa corretta.



SALTO NEL VUOTO

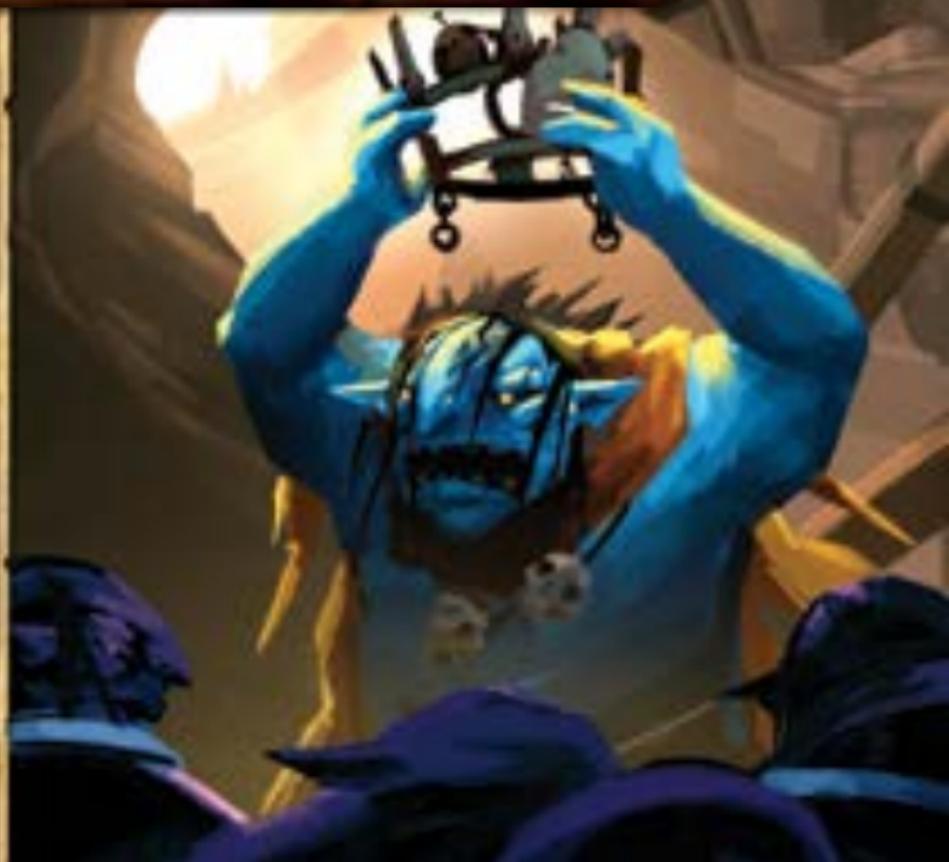
Posiziona una galleria di dimensione 2 in qualsiasi punto della montagna (anche sopra le macerie), non collegata a nessuna rete.

- Non puoi posizionare un piedistallo nel punto di ancoraggio della galleria.
- Se la galleria porta alla luce statue e/o risorse, queste vanno messe nella galleria.
- Se in seguito un giocatore si connette a questa galleria, essa diventa parte della sua rete ed egli entra in possesso di qualsiasi statua e risorsa su di essa.



CERIMONIA DELL'ASCENSIONE

- Scarta un troll di livello 2 dal tuo accampamento (insieme a tutte le risorse in suo possesso). Sostituiscilo con un troll di livello 3 dell'orda. Il nuovo troll non si attiva quando lo metti nell'accampamento. Se su di esso vi sono risorse, scartale.
- Non ottieni piedistalli.
 - Il nuovo troll non si attiva quando lo aggiungi. Se ci fossero bustarelle, scartali.
 - Pesca un nuovo troll di livello 3 per riempire il vuoto lasciato nell'orda.



RINVIGORIRE

Seleziona un troll nel tuo accampamento e attivalo, generando così le risorse indicate su di esso.

Questo non attiva una cascata.



EVOCGA ROCKVORE

Scava immediatamente una galleria, pagandola e rispettando normalmente tutte le altre regole di scavo.

Puoi ancora scavare una galleria durante la Fase 2 del tuo turno.



MASCHERA D'ORO

Se in questo turno recluti un troll di Livello 2 o Livello 3, usa qualsiasi combinazione di risorse per corromperli, anziché solo monete.



RITUALE DELLA TERRA

Puoi scegliere una delle seguenti opzioni per quanto riguarda le risorse da prendere dalla riserva generale e metterle nel tuo magazzino:

- 3 Pietre
- 2 Ferro
- 1 Cuorite.



IL SALONE DEI MITI

Se scavi una galleria di pietra in questo turno, ottieni punti come se fosse di ferro.
Se scavi una galleria di ferro, ottieni punti come se fosse di cuorite.



LE ALI DELLO ZELO

Attiva tutte le tue officine, in qualsiasi ordine.

Non è obbligatorio attivarle tutte. Ognuna può essere attivata un numero max di volte pari al suo numero di ingressi aperti.



ANIMO GENEROSO

Scegli un troll di livello 1 o di livello 2 che si trova nell'orda e metti le risorse visualizzate su di esso, ad eccezione delle carriole dei clan, nel tuo magazzino.

Prendi eventuali carriole jolly visualizzate sul troll.



RECUPERO CARRIOLE

Sposta fino a 3 carriole (di qualsiasi tipo) dai tuoi troll al tuo magazzino.

Qualsiasi carrello clan dei tuoi troll diventa selvaggio nel tuo deposito.



ESILIO

Scarta tutti i troll di un livello a tua scelta dell'orda e prendi tutte le risorse presenti su 2 di essi mettendole nel tuo deposito. Sostituisci i due troll con altri due pescandoli dal mazzo corrispondente.

I troll scartati vanno in fondo al loro mazzo. Le risorse che non sono state prese vanno nella riserva generale. I piedistalli scartati vanno nel sacchetto e vengono ripescati.



SPOSTA PIETRA

Muovi una statua sepolta di 1 o 2 settori.

Non può essere spostata su un'altra statua o su un'officina. Se spostata in una galleria, Cancelli o Grande Sala, diviene dissotterrata.



SPELL